



"A fantastic,
fun game –
terrific family
fun and really
addictive."



Screen
shots taken from
various computer formats



RAMPAGE



It seemed like any other day at the Greaseburger Fast Food Emporium – but three unlucky customers were to get something even nastier than usual in their Big Mucks. If only the company's Research Division hadn't accidentally shipped some of the experimental food additives...

A wave of nausea, a foul aftertaste, chronic indigestion: everything was normal until George, Lizzie and Ralph ripped out of their clothing and into designer fur and scales. Life isn't fun as a fifty-foot gorilla, Lizard or Wolfman – and soon everyone's going to find out how angry they are!

Up to three people can play, each controlling a different monster. In a desperate battle for survival, you climb the skyscrapers and smash the walls with your fists, searching for edibles – anything from goldfish bowls to the occasional tasty human – that appear behind the shattered windows. Grabbing inedibles such as toasters, TV's and potted cacti will inflict some damage on you, though.

Damaged buildings will eventually collapse into rubble, but leap off when the foundations start to give way – getting trapped in the falling masonry will weaken you. The nation's military might is also bent on your destruction, so try to avoid (or punch) the troops who fire from the windows, and the gunship helicopters that are constantly circling overhead. You can also punch – and be punched by – your fellow monsters.

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

GAME CONTROLS

Players with joysticks use the four stick directions and the fire button to control their monster. See the table below for the keyboard equivalents. LEFT and RIGHT cause the monster to walk along the street, or across the top of buildings. UP and DOWN are used to climb up and down the sides of buildings. Pressing FIRE on



its own makes the monster jump. Pressing FIRE while pressing a direction key, then FIRE throws a punch or makes a grab in the chosen direction. All versions are designed for three players.

Commodore Users: One on keyboard, two on joysticks.

1 PLAYER

LEFT RIGHT UP DOWN FIRE

< ? @ : =

RAMPAGE

Bis zu drei Spieler können sich an diesem atavistischen Abenteuer Beteiligen, jeder in Form eines anderen Ungeheures. In einem verzweiferten Kampf um Leben und Tod erklettern sie Wolkenkratzer, zertrümmern Mauern und suchen nach E Bbarem. Wählerisch sein können sie nicht, in der Not tut's ein Goldfish, gelegentlich auch ein Mensch, der sich hinter zertrümmerten Scheiben hervorwagt. Das Verspeisen von unverdaulichen Objekten, Toastern, Fernsehern und Zierkakteen bekommt auch den Monstern nicht so recht und zehrt an den Lebenskräften, deren Niveau am oberen Bildschirmrand abgelesen werden kann. Beschädigte Gebäude fallen schließlich in sich zu sammen, und man muß sich reschtzeitig in Sicherheit bringen, wenn die Fundamente zu wanken beginnen, um nicht lebendigen Leibes begraben und empfindlich geschwächt zu werden. Das Militär ist in großem Stil hinter den Monstern her, die den Soldaten ausweichen oder versuchen müssen, ihnen eins auszuwischen und die bewaffneten Helikopter herunterzuholen, die über dem Gebiet kreisen. Zwischendurch kommen sich die Monster auch mal selbst ins Gehege...

LADEN

Drücken Sie gleichzeitig die SHIFT-Taste und die SPIEL/STOP Taste.

SPIELSTEUERUNG

Spieler mit Joystick steuern ihre Monster über die vier

Grundstellungen und den Feuerknopf. Die Tastenensprechungen werden in der nachstehenden Tabelle aufgeführt. LINKS und RECHTS manövrieren das Monster entlang einer Straße oder über die Dächer. AUF und AB dienen zum Hoch – und Runterklettern an Gebäuden. Drücken des Feuerknopfs alleine veranlaßt das Monster zu einem Sprung; Drücken einer Richtungstaste und anschließendes Betätigen des Feuerknopfs führt dazu, daß es einen Schlag in die entsprechende Richtung austeilt oder etwas ergreift.

Alle Versionen sind für drei Spieler konzipiert.

Commodore-Benutzer: 1 x Tastatur, 2 x Joysticks

LINKS RECHTS HOCH RUNTER FEUER

1 SPEILER < ? @ : =

Sembrava un giorno come un altro al Greaseburger Fast Food Emporium – ma, tre sfortunati clienti stavano per avere qualche cosa ancora piu spiacevole del solito nei loro Big Mucks. Se, la Divisione di Ricerca della ditta non avesse spedito per errore alcuni degli additivi sperimentali per gli alimenti... Un' ondata di nausea, un terribile sapore rimasto in bocca, un' indigestione cronica: tutto era normale fino a che Giorgio, Lizzie e Ralph si liberarono dei loro vestiti e saltarono nelle pellicce e squame. La vita non è uno scherzo per un gorilla di 15 metri, Lucertola o Lupo Mannaro – e fra poco tutti si accorgeranno come sono affamati!

Fino a tre persone possono prendere parte al gioco, ciascuno controllando un mostro differente. In una disperata battaglia per la sopravvivenza, ti arrampichi lungo i grattacieli e frantumi le pareti a pugni, in cerca di qualche cosa da mangiare – qualsiasi cosa, dalle vaschette con pesciolini al saporito corpo umano – che appare da dietro alle finestre frantumate. Ma gli oggetti non commestibili come, i tostapane, gli apparecchi televisivi o i vasi di cactus, vi procureranno dei danni.

Gli edifici danneggiati alla fine crolleranno in macerie, ma salta via quando le fondamenta stanno per cedere – se rimani intrappolato tra i mattoni che cadono, ti indebolirai. Anche l'enorme potenza militare della nazione vuole la tua distruzione, pertanto cerca di evitare (o prendi a pugni) le truppe che sparano dalle finestre, e gli elicotteri che

circolano costantemente sopra. Puoi anche prendere a pugni – e essere preso a pugni – dai tuoi amici mostri.

CARICA

Premere simultaneamente il tasto SHIFT e quello di RUN/STOP

COMANDI DEL GIOCO

I giocatori, con la leva di comando usano le quattro direzioni ed il pulsante di sparo per controllare il loro mostro. Vedere la tabella qui sotto per gli equivalenti della tastiera. LEFT e RIGHT fanno camminare il mostro lungo la strada o sulla sommità degli edifici. UP e DOWN servono per salire o scendere lungo i lati degli edifici. Quando si preme FIRE, da solo, il

mostro fa un salto. Se si preme FIRE mentre si preme anche un tasto di direzione, allora FIRE tira un pugno o afferra qualche cosa nella direzione scelta. Tutte le versioni sono adatte per tre giocatori.

Utanti Commodore: Uno alla tastiera, due alle leve di comando

LEFT RIGHT UP DOWN FIRE

< ? @ : =

TM & © 1986 Bally Midway MFG Co.
All Rights Reserved. Activision Inc.
The Hit Squad, P.O. Box 350,
Manchester M60 2LX.